

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
**«СЕВЕРО-ВОСТОЧНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИМЕНИ М.К. АММОСОВА»**  
(СВФУ)

**ПРИКАЗ**

№ \_\_\_\_\_

Якутск

**О проведении I Всероссийского тематического хакатона по  
геоинформационным технологиям «ГИС- ХАКАТОН (GIS'IT 2025)»  
в рамках Всероссийского конкурса «МОЯ ПРОФЕССИЯ – ИТ»  
на базе Дома научной коллаборации им. Н.Г. Соломонова и  
Пространства коллективной работы «Точка кипения СВФУ»**

В целях развития экосистемы научно-инновационной и  
предпринимательской деятельности с активным использованием  
геопространственных технологий среди учащихся и студентов  
п р и к а з ы в а ю:

1. Провести в рамках Всероссийского конкурса «Моя профессия - ИТ»  
I Всероссийский тематический хакатон «GIS'IT 2025» (далее - Конкурс) на  
базе Дома научной коллаборации им. Н.Г. Соломонова и Пространства  
коллективной работы «Точка кипения» СВФУ с 4 апреля по 7 апреля 2025 г.  
в очно-дистанционном формате;
2. Утвердить состав организационного комитета Конкурса согласно  
приложению №1 к данному приказу;
3. Утвердить положение Конкурса согласно приложению №2 к данному  
приказу;
4. Утвердить смету расходов на проведение Конкурса согласно  
приложению №3 к данному приказу;

ЭП: Николаев Анатолий Николаевич  
Серг.: 65823B4F3140EA2B10B7F8E326C4F976  
действ. 25.04.2024-19.07.2025  
утверждающая ЭП, ЭП достоверна  
Per №153-ОД от 19.02.2025

5. Финансово-экономическому управлению (Федорова С.П.) предусмотреть финансирование расходов на оплату труда, приобретение призов, организацию кофе брейка за счет спонсорских поступлений;

6. Департаменту цифровых технологий (Иванов Н.А.) обеспечить техническое сопровождение мероприятий Конкурса;

7. Организационно-протокольному управлению (Пахомова Д.В.) обеспечить организацию торжественного открытия и закрытия Конкурса, также раздаточным и имиджевым материалом;

8. Управлению медиаполитики (Охлопкова У.В.) обеспечить информационную поддержку мероприятий Конкурса;

9. Департаменту по безопасности жизнедеятельности (Баишев П.С.) обеспечить доступ на площадки проведения Конкурса;

10. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на директора Департамента дополнительного и довузовского образования Л.А. Сивцеву.

Ректор СВФУ

А.Н. Николаев

**«УТВЕРЖДАЮ»**

Генеральный директор  
АНО Дирекция «Моя  
профессия – ИТ»



**«УТВЕРЖДАЮ»**

Ректор  
ФГАОУ ВО СВФУ



---

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**I всероссийского тематического хакатона по геоинформационным технологиям  
«ГИС- ХАКАТОН (GISIT)»  
в рамках Всероссийского конкурса «МОЯ ПРОФЕССИЯ – ИТ»**

---

**Версия 1.0**

**РАЗРАБОТАНО**

Председатель Оргкомитета тематического ГИС -  
хакатона

Подпись, дата

М.М. Черосов

Директор ДНК Н.Г. Соломонова СВФУ

Подпись, дата

П.Г. Никифорова

Доцент ЭГО ИЕН СВФУ

Подпись, дата

М.И. Захаров

Якутск 2025 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### I Всероссийского тематического хакатона по геоинформационным технологиям «ГИС- ХАКАТОН (GIS'IT 2025)» в рамках Всероссийского конкурса «МОЯ ПРОФЕССИЯ – ИТ»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов конкурса «GISIT-2025» (далее – ГИС-хакатон), проводимого в рамках тематических хакатонов Всероссийского конкурса «Моя профессия - ИТ», организаторами площадок которого выступает ФГАОУ ВО «Северо-Восточный федеральный университет им. М.К. Аммосова» и ФГБОУ ВО «Югорский государственный университет». АНО Дирекция конкурса «Моя профессия – ИТ» содействует проведению тематического ГИС-хакатона.

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения ГИС-хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

1.3. Организаторы ГИС-хакатона:

1.3.1. ФГАОУ ВО «Северо-Восточный Федеральный Университет им. М.К. Аммосова» (далее – СВФУ) в лице:

- Дома научной коллаборации им. Н.Г. Соломонова (далее – ДНК СВФУ);
- Института естественных наук, эколого-географическое отделение (далее – ИЕН СВФУ);
- Пространства коллективной работы «Точка кипения» СВФУ имени М.К. Аммосова;
- Центра технологического предпринимательства OREN.

1.3.2. ФГБОУ ВО «Югорский государственный университет» (далее – ЮГУ);

1.3.3. АНО Дирекция конкурса «Моя профессия – ИТ» (далее – Дирекция МПИТ).

1.4. Соорганизаторы ГИС – хакатона:

- Институт Наук о Земле Санкт-Петербургского государственного университета;
- Московский государственный университет геодезии и картографии;
- Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия);
- Министерство образования и науки Республики Саха (Якутия);
- ФГБУН Федеральный исследовательский центр «Якутский научный центр Сибирского отделения Российской академии наук»;
- ГАУ «Технопарк Якутия»;

- ГБУ РС(Я) «Республиканский центр инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия)».

1.5. **Сроки проведения:** 4-7 апреля 2025 г.

1.6. **Формат:** Очно-дистанционный.

1.7. К участию в ГИС-хакатоне допускаются команды, сформированные из числа учащихся образовательных организаций, выполнившие в сроки проведения ГИС-хакатона следующие программные компьютерные продукты:

1.7.1. Программные решения с использованием ГИС и пространственных данных;

1.7.2. Исследования с применением технологий дистанционного зондирования и ГИС.

1.8. **Глобальная цель ГИС-хакатона:** Развитие экосистемы научно-инновационной и предпринимательской деятельности с активным использованием геопространственных технологий посредством поддержки и профессиональной ориентации молодежи регионов РФ в сфере информационных технологий и ГИС.

1.9. **Задачи ГИС-хакатона:**

- внедрение ГИС и геоинформационных ресурсов в решении прикладных задач управления, цифровизации пространства и логистики;

- приобретения и совершенствование участниками навыков применения ГИС, геолокационных данных и технологий дистанционного зондирования Земли;

- развитие креативного мышления и опыта командной работы в ГИС-хакатоне по решению реальных территориальных задач;

- формирование потребности в специалистах по прикладной геоматике и требований к ним;

- налаживание деловых контактов между предприятиями, производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги.

1.10. **Термины и определения:**

1.10.1. **ГИС-хакатон** – двухдневное, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в областях применения ГИС-технологий и доведение их до реализации непосредственно на площадке ГИС-хакатона. Особый формат ГИС-хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут ГИС-хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию ГИС-сообщества;

1.10.2. **площадка** — организация в которой проводится ГИС-хакатон. Площадка определяет место проведения мероприятий ГИС хакатона на своей территории;

1.10.3. **участник** — физическое лицо, в возрасте от 14 до 30 лет, имеющее гражданство и являющееся резидентом Российской Федерации или стран

ближнего зарубежья, действующее от своего имени, являющееся школьником, молодым специалистом, аспирантом, магистрантом или студентом;

1.10.4. **команда** — группа участников, действующая от своего общего имени, количеством от трех до четырех (не более) человек, объединившихся для выполнения задания (на усмотрение команды могут быть разработчик, дизайнер, ИТ – менеджер, ГИС – специалист). Каждый участник может входить в состав только одной команды;

1.10.5. **ГИС** - это система, предназначенная для сбора, хранения, обработки, анализа, управления и представления пространственных или географических данных;

1.10.6. **кейс** — описание конкретной проблемы с указанием задач, которые необходимо решить во время Конкурса;

1.10.7. **слот** — определенный период для выбора и записи на определенный трек;

1.10.8. **менеджер** — участник Конкурса, отвечающий за планирование, управление ресурсами и осуществление контроля за сроками выполнения задач;

1.10.9. **дизайнер** — участник Конкурса, отвечающий в команде за создание визуальной концепции продукта и дизайна макета, оформление интерфейса и удобство использования пользователем продукта;

1.10.10. **разработчик** — участник Конкурса, отвечающий в команде за разработку и создание технической части продукта, а также за функциональность и технологичность решения;

1.10.11 **ГИС-разработчик** — участник Конкурса, отвечающий в команде за проектирование, внедрение и обслуживание программных приложений ГИС, а также за функциональность и качество геопространственных данных;

1.10.12. **чек-поинт** — контрольная точка, в рамках которой команда показывает промежуточные результаты своей работы для получения обратной связи;

1.10.13. **трекер** — лицо, закрепленное за командой Конкурса и обеспечивающее ей поддержку в прохождении чек-поинтов;

1.10.14. **эксперт** — лицо, обладающее специальными знаниями, опытом, квалификацией в области дизайна и (или) информационных технологий и привлекаемое для проведения экспертной оценки индивидуальной работы участника Конкурса;

1.10.15. **задание** — задание, необходимое к выполнению Командами в срок, указанный в п. 4 Положения. Задание заключается в создании Результата;

1.10.16 **результат** — продукт, технологическое решение или прототип продукта, технологического решения, соответствующий критериям допуска к оценке судей, определенным в п. 3.2. Положения, включая описание функционала, тематических слоев, дизайн, исходный код (при наличии) созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, указанный в п. 4 Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат;

1.10.17. **судья** — лицо, осуществляющее окончательную оценку проектов и определяющее Победителей ГИС - хакатона. В состав Жюри входят представители Организаторов и независимые эксперты;

1.10.18. **заявка** – информация, предоставленная Участником ГИС - хакатона при заполнении и отправке на платформе Leader-ID по ссылке. Неполные, не соответствующие требованиям настоящего Положения Заявки Организатором не рассматриваются и Заявками не признаются. По решению Оргкомитета ГИС-хакатона может быть проведен конкурсный отбор участников;

1.10.19. **прототип** — пробная версия продукта, которая создана для решения кейса, она состоит из программного кода, соответствует трекам Конкурса или его функционалу, а также имеет дизайн.;

1.10.20. **информационные партнеры** – организации, оказывающие информационную поддержку конкурсу;

1.10.21. **спонсор** – любое физическое лицо или коммерческая/иная организация, оказавшая материальную помощь в виде ценных призов или денежных средств на безвозмездной основе.

## 2. Порядок участия в ГИС - хакатоне

2.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 31 марта 2025 г. путем заполнения электронной формы регистрации на Официальном сайте ГИС-хакатона: <https://gisit.ru/>.

2.2. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать: фамилию, имя, отчество, название Команды, роль в команде, адрес электронной почты (e-mail), информацию о себе.

2.3. Участник считается зарегистрированным, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, подтвердил регистрацию.

2.4. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией участника при заполнении электронной формы регистрации.

2.5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках ГИС – хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам и их использование, и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

2.6. Организаторы имеют право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

2.7. Организаторы имеют право изменять условия ГИС-хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте ГИС – хакатона.

2.8. Организаторы ГИС – хакатона создают очные площадки и проводят ГИС – хакатон силами утвержденного Дирекцией МПИТ Оргкомитета при поддержке организаторов, партнеров и спонсоров ГИС – хакатона. Количество площадок ГИС – хакатона может быть увеличена решением Оргкомитета и организаторов при наличии организаторов площадки.

### **3. Порядок и критерии оценки результатов**

3.1. Итоги ГИС-хакатона подводятся на основании оценки Результатов участников.

3.2. Работы должны удовлетворять следующим требованиям:

- использование геоданных;
- уникальность разработки проекта;
- работоспособность проекта на уровне прототипа, выполнение заявленных командой функций;
- использование любых общедоступных данных в случае, если это не нарушает требования существующего законодательства.

3.3. Оценка Результатов участников осуществляется членами Жюри и Менторами по 5-балльной шкале в соответствии с критериями:

3.3.1. Использование открытых геоданных и ГИС программ (чем более сложные комбинации наборов геоданных использует команда, тем выше её оценка);

3.3.2. Идея проекта (чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка команды);

3.3.3. Качество исполнения (чем более завершённым, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды);

3.3.4. Презентация проекта (чем лучше выступает команда, тем выше её оценка);

3.3.5. Практическое использование.

### **4. Программа ГИС – хакатона**

4.1. Программа мероприятия должна быть опубликована на официальном сайте ГИС-хакатона (gisit.ru), на сайте и RuTube-канале ДНК СВФУ, сайте СВФУ, сайте Точки кипения СВФУ в социальных медиа и иных СМИ.

**Площадка СВФУ:**

**4 апреля 2025 (GMT+9):**

- 14:00–16:00 Регистрация участников, знакомство и общение
- 16:00–19:00 Напутственное слово от организаторов. Знакомство с экспертами и трекерами. Презентация заданий.

**5 апреля 2025 (GMT+9):**

- 9:00–9:30 Зарядка.
- 10:00–13:00 Старт работы над проектами
- 11:00-12:00 Встреча с разработчиками заданий
- 14:30 чек-поинт
- 15:00–20:00 Продолжение работы над проектами

**6 апреля 2025 (GMT+9):**

- 10:00 чек-поинт
- 10:30–13:00 Продолжение работы над проектами
- 13:00–14:30 Перерыв



- 16:00–17:00 Предфинальный показ проектов экспертам
  - 18:00–19:00 Презентация проектов судьям
- 7 апреля 2025 (GMT+9):**
- 18:00–19:00 Торжественное закрытие. Оглашение результатов и поздравление победителей
- Площадка ЮГУ:**
- 4 апреля 2025 (GMT+5):**
- 10:00–12:00 Регистрация участников, знакомство и общение
  - 12:00–15:00 Напутственное слово от организаторов. Знакомство с экспертами и трекерами. Презентация заданий.
- 5 апреля 2025 (GMT+5):**
- 9:00–9:30 Зарядка.
  - 10:00–13:00 Старт работы над проектами
  - 11:00–12:00 Встреча с разработчиками заданий
  - 14:30 чек-поинт
  - 15:00–20:00 Продолжение работы над проектами
- 6 апреля 2025 (GMT+5):**
- 10:00 чек-поинт
  - 10:30–12:00 Продолжение работы над проектами
  - 12:00–13:00 Предфинальный показ проектов экспертам
  - 13:00–14:00 Перерыв
  - 14:00–15:00 Презентация проектов судьям
- 7 апреля 2025 (GMT+5):**
- 14:00–15:00 Торжественное закрытие. Оглашение результатов и поздравление победителей